PRE-TEST KOMPETENCJI

**Program Rozwoju Kompetencji informatycznych**

**Uniwersytet Pedagogiczny im. Komisji Edukacji Narodowej w Krakowie**

**JavaScript od podstaw 24 h**

Prowadzący: **Marcin Albiniak**

Data przeprowadzenia testu: **10.03.2022 r.**

Imię i nazwisko Studentki/ Studenta: …………………………..

Kierunek oraz stopień studiów: …………………………………………….

1. **Język JavaScript:**
   1. Wywodzi się z języka Java
   2. Jest językiem kompilowanym do wersji exe dla systemu Windows
   3. Jest oparty na ECMASript
   4. Jest językiem obiektowym

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Domknięciem w JS jest następujący zapis**
   1. Function abc() {var f=9; }
   2. Var dane = [1,2,4,7,8]
   3. <script>//skrypt</script>
   4. <cfml />

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Zdarzeniami w JS są:**
   1. onclick
   2. onmouseover
   3. onfingertip
   4. backroll

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Język JS jest interpretowany**
   1. Tylko przez przeglądarki www
   2. Przez przeglądarki i serwery www
   3. Tylko przez serwer Apache
   4. Środowisko XCODE

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Prawidłowo napisana komenda wyświetlająca okienko z powiadomieniem to:**
2. alert(witaj świecie);
3. alert('witaj świecie');
4. Alert println ('witaj świecie');
5. Alert – „treść”

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Prawidłowo zadeklarowana zmienna int to:**
2. *var x = 12;*
3. *var x = "12"*
4. *var x 12;*
5. *int x = 9*

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Strict mode:**
   1. Pozwala blokować wybrane linie kodu
   2. Dopuszcza do interpretacji kodu tylko w określonych wersjach języka
   3. Może być stosowany zarówno i niezależnie w każdej metodzie
   4. Nie istnieje

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **W bibliotece JQuery wywołujemy obiekt JQuery poprzez:**
   1. Active.JQ
   2. JQuery
   3. $
   4. &

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Podstawową klasą AJAX jest:**
   1. RequestJS
   2. usingHttp
   3. XMLHttpRequestObject
   4. StreamWriter

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Element CANVAS wymaga obsługi języków:**
   1. HTML5, CSS3 oraz JavaScript
   2. XHTML2.0, CSS2 oraz JavaScript
   3. HTML5 i PHP
   4. HTML5 i CSS3

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Stosując geolokację w HTML5, szerokość geograficzna będzie wyświetlona za pomocą kodu js:**
   1. position.coords.latitude
   2. position.coords.altitude
   3. navigator.geolocation
   4. position.coords.longitude

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***

1. **Pamięć lokalna jest definowana w js poprzez :**
   1. Nie można jej zdefiniować
   2. window.sessionStorage
   3. window.localStorage
   4. window.localMemory

***Liczba punktów: \_\_\_\_\_***